

Rémy Van Hassel

Architecte du paysage [Collaborateur]

Chargé de mission

espaces
mobilités



Rémy possède une connaissance approfondie du territoire bruxellois, qu'il a acquise au fil des années en travaillant comme coursier à vélo. Lauréat de la Belgian Association of Landscape Architects (BALA) en 2024 pour son travail de fin d'études, il a développé une expertise en botanique, ainsi qu'une solide compréhension des différents maillages en Région Bruxelloise. Passionné par l'urbanisme et l'aménagement du territoire, Rémy s'investit avec une approche pragmatique dans les études de mobilité et les projets de réaménagement.

✉ remy@espaces-mobilites.com

☎ +32 (0)2 513 13 36

📍 Bruxelles, 1999

🏠 Bruxelles

Parcours professionnel

- Depuis 2024 : Collaborateur junior comme architecte paysagiste (Espaces-Mobilités)
- Depuis 2021 : Coursier à vélo (Urbike)

Formation

- 2021-2024 : Bachelier en Architecture des Jardins & du Paysage
- (Haute école Lucia de Brouckère)

Compétences

Informatique

- MS Office
- AutoCad
- SketchUp, Twinmotion
- Suite Adobe

Langues

- Francophone
- Pratique courante de l'anglais
- Notions de base en néerlandais

Projets

REPORTAGE SUR LA MOBILITÉ URBAINE

Conception et réalisation de reportages vidéo mettant en lumière les avancées de la mobilité urbaine et le développement de projets novateurs.

- CLIENT : **URBAN MOBILITY EXPLAINED**
- Période: **2022 - EN COURS**

CREATION DE CONTENU POUR MAESTROMOBILE

Production de contenu photo et vidéo pour illustrer, expliquer et rendre accessibles les développements et initiatives déployés par MaestroMobile.

- CLIENT : **MAESTROMOBILE**
- Période: **2022 - EN COURS**

FORMATION EN REALITE VIRTUELLE

Mise en place de formations en réalité virtuelle pour le secteur de la mobilité et de l'aménagement de l'espace public.

- CLIENT : **EIT URBAN MOBILITY**
- Période: **2022 - 2024**

DEVELOPPEMENT D'OUTILS DE COMMUNICATION IMMERSIFS POUR LA VILLE DE NAMUR

Création d'un jumeau numérique en 3D du centre de Namur pour illustrer le réaménagement de son piétonnier. Ce projet permet de générer des supports de communication variés, tels que des images et vidéos en 3D, des immersions à 360°, ainsi que plusieurs environnements accessibles en réalité virtuelle.

- CLIENT : **VILLE DE NAMUR**
- Période: **2024 - 2025**